



## **CONECTAVAGAS: sistema gerenciador de contratação de trabalho**

**Luan C. SILVA<sup>1</sup>; Paulo C. dos SANTOS<sup>2</sup>**

### **RESUMO**

O projeto propõe a criação de um sistema web que permite a conectividade eficiente entre empresas privadas e pessoas que procuram oportunidade de emprego ou estágio, em vista da dificuldade encontrada nesse processo, devido à falta de ferramentas que minimizem tal problema. Até o momento, foram concluídas as etapas de levantamento e documentação de requisitos, modelagem UML e implementação do protótipo funcional, que inclui o cadastro, listagem, edição e exclusão de empresas, pessoas, vagas, candidaturas e currículos. O objetivo é facilitar o vínculo entre os interesses de empresas privadas para a contratação de trabalho e pessoas com perfil profissional compatível com tais requisitos. A codificação envolveu o uso de linguagens como HTML, CSS e JavaScript, além do framework Bootstrap no frontend e o framework Django, baseado em Python, no backend. O armazenamento de dados foi realizado com o PostgreSQL. É importante ressaltar que este projeto ainda está em fase de protótipo e serão implementadas as funções de login e feedback entre usuários.

**Palavras-chave:** Sistema web; Empresas privadas; Perfil profissional; Django; Bootstrap.

### **1. INTRODUÇÃO**

Inquestionavelmente, a entrada no mercado de trabalho se torna muito importante para qualquer pessoa que possui tal interesse, tanto para seu perfil profissional, quanto para sua vida pessoal. Atualmente a busca por informação sobre contratação de emprego é algo que dificulta o processo de entrada no mercado de trabalho. Estudos afirmam que a grande maioria dos anúncios não descreve de forma completa e clara as habilidades requeridas, dificultando até mesmo o entendimento por parte dos candidatos. (KERCKHOFF, 2016).

A partir dessa pesquisa, destaca-se a importância de proporcionar um meio capaz de solucionar a falta de ferramentas que facilitem o processo de entrada no mercado de trabalho. Diante disso, o objetivo geral desse projeto é proporcionar um software web que gerencia a conectividade entre os requisitos de empresas para a contratação de trabalho e pessoas que possuem o perfil profissional compatível com tais requisitos. O sistema web permite que o candidato à vaga disponibilize as informações sobre seu perfil profissional e o responsável da empresa que realizará a contratação, analise as informações e dê seu feedback para o candidato. Será possível por meio da implementação e gerenciamento de diferentes tipos de usuário (empresa e candidato) que realizarão essa conectividade.

Sendo assim, é perceptível a importância da criação de um software que ajude na

---

<sup>1</sup> Discente do Técnico em Informática Integrado, IFSULDEMINAS – Campus Muzambinho. E-mail: luancesarsilva15@gmail.com

<sup>2</sup> Orientador, IFSULDEMINAS - Campus Muzambinho. E-mail: paulo.santos@muz.ifsuldeminas.edu.br

interlocução entre pessoas e empresas que buscam uma conectividade entre si. O estudo de Freitas (2018) aborda a implementação de um aplicativo que auxilie na contratação de serviços domésticos utilizando métodos de Engenharia de Produção. No trabalho, a autora desenvolveu uma aplicação que através de uma forma mais rápida e eficaz, o cliente contate através do aplicativo, um serviço doméstico, que possibilita que a empresa e prestador do serviço sejam encontrados rapidamente.

## **2. MATERIAL E MÉTODOS**

O desenvolvimento desse projeto iniciou com o levantamento, análise e documentação dos requisitos de software. Após essa etapa, foi utilizada a linguagem de modelagem UML (Unified Model Language) para a elaboração do diagrama de caso de uso, de classes e de atividades, com o auxílio do software Visual Paradigm Online. As linguagens HTML, CSS e JavaScript foram aplicadas na criação das interfaces da aplicação, além do framework Bootstrap para otimizar a estilização. O framework Django, baseado em Python, foi usado para codificar a lógica do backend (gerenciamento de dados do programa). A ferramenta PostgreSQL atuou como sistema gerenciador de banco de dados.

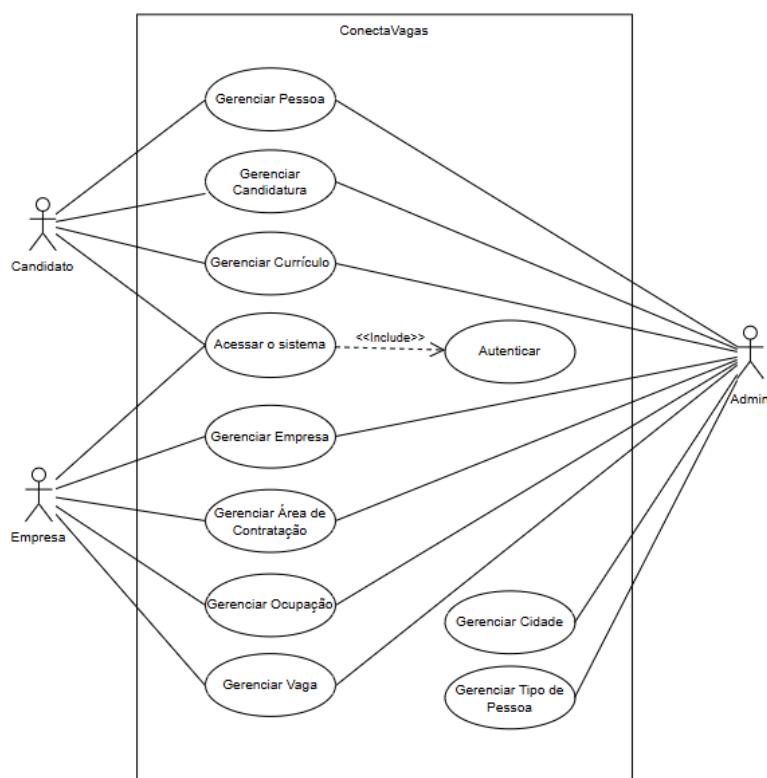
Para o desenvolvimento, foram utilizados um desktop fornecido pelo instituto e um notebook de uso pessoal. Configurações do desktop: processador Intel Core™ I3-9100U, memória RAM: 8GB, sistema operacional: Windows 11, arquitetura: 64 bits. Configurações do notebook: processador Intel Core™ I5-1255U, memória RAM: 8GB, sistema operacional: Windows 11, arquitetura: 64 bits. As ferramentas Documentos Google e Google Drive foram empregadas para o armazenamento de documentos do projeto. A elaboração do código foi feita usando o editor de código Visual Studio Code. O código-fonte foi versionado e armazenado no GitHub, o que permitiu um gerenciamento eficaz durante o desenvolvimento.

## **3. RESULTADOS E DISCUSSÃO**

Em suma, a produção deste sistema permitiu compreender a importância do processo de prototipação no desenvolvimento de software, o qual envolve o levantamento, análise e documentação dos requisitos, bem como a elaboração de diagramas na modelagem UML. Esse processo assegura que o sistema atenda aos objetivos definidos e às necessidades específicas dos usuários, promovendo maior clareza e organização durante a construção do projeto.

O diagrama de caso de uso, representado na Figura 1, detalha os principais requisitos do sistema, evidenciando todas as funcionalidades disponíveis e os respectivos atores que interagem com elas, como administradores, candidatos e empresas. Esse modelo contribuiu significativamente para a definição do fluxo de ações e validação das funcionalidades implementadas no sistema.

Figura 1: Diagrama de caso de uso



Fonte: Elaborado pelos autores (2025)

A interface inicial do sistema, ilustrada na Figura 2, apresenta uma navegação intuitiva que direciona os usuários para funcionalidades como o cadastro de vagas, candidatura, visualização e cadastro de currículos, entre outras, planejada com base nos princípios da usabilidade, utilizando o framework Bootstrap para garantir uma experiência visual agradável e responsiva.

Figura 2: Página inicial do sistema



Fonte: Elaborado pelos autores (2025)

Atualmente, o protótipo funcional do CONECTAVAGAS já apresenta áreas de gerenciamento de vagas, perfis das pessoas, empresa, ocupação, área de contratação, currículo e candidaturas, que possibilitam a adição, visualização, edição e exclusão de dados - com exceção das áreas cidade e tipo de pessoa, que são pré definidos pelo sistema. Todas essas funcionalidades

foram desenvolvidas com o uso do framework Django no backend, garantindo segurança e consistência na manipulação dos dados, armazenados no banco de dados PostgreSQL.

#### **4. CONCLUSÃO**

Conclui-se que a conectividade entre empresas privadas e candidatos a vagas de emprego ou estágio é um fator fundamental para a melhoria na conectividade entre os mesmos, exigindo cada vez mais ferramentas que facilitem e agilizem esse processo. Entre os principais pontos que devem ser considerados estão a clareza na descrição das vagas, a compatibilidade entre o perfil profissional dos candidatos e os requisitos das empresas, além de um meio eficiente de comunicação entre as partes envolvidas.

Diante dessas demandas, o sistema apresentado neste artigo propõe soluções práticas e intuitivas para garantir uma melhor aproximação entre candidatos e empresas. A aplicação oferece funcionalidades como o cadastro de perfis de empresas ou pessoas, publicação de vagas, candidatura e análise de perfis, o que contribui significativamente para a melhoria do processo seletivo.

A construção do sistema envolveu o uso da linguagem de modelagem UML para prototipagem. Foram aplicadas as linguagens HTML, CSS e JavaScript juntamente com o framework Bootstrap no frontend. No backend, foi utilizado o framework Django, baseado em Python, com o suporte do banco de dados PostgreSQL para o armazenamento das informações.

É importante destacar que o sistema ainda se encontra em fase de protótipo, não tendo sido validado por usuários finais. Futuramente, após a realização de testes de validação e usabilidade, pretende-se implementar melhorias com base no retorno dos usuários, aprimorando a experiência e ampliando as funcionalidades conforme as necessidades identificadas.

#### **REFERÊNCIAS**

FREITAS, Maria Luísa Alves Lima. Desenvolvimento de um aplicativo para facilitar a contratação de serviços domésticos. Universidade Federal de Campina Grande, 2018. Disponível em: <http://dspace.sti.ufcg.edu.br:8080/xmlui/handle/riufcg/5030>. Acesso em: 08 out. 2025.

KERCKHOFF, Bruna. Análise dos requisitos de contratação para as vagas de emprego na região de Criciúma: um estudo aplicado na divulgação de processos seletivos de profissionais para as áreas da Administração. Universidade do Extremo Sul Catarinense, 2016. Disponível em: <http://repositorio.unesc.net/handle/1/5248>. Acesso em: 08 out. 2025.

SILVA, Gabriel Rodrigues. Sistema Web Para Suporte a Oportunidades de Emprego (Balcão de Emprego). 2020. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação) – Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Farroupilha, Campus Frederico Westphalen, 2020. Disponível em: <https://arandu.iffarroupilha.edu.br/handle/itemid/144>. Acesso em: 08 out. 2025.