

ISSN: 2319-0124

## AJUDAPET: Análise de viabilidade e modelagem de um aplicativo

**Janaina B. da COSTA<sup>1</sup>; Tiago G. BOTELHO<sup>2</sup>**

### RESUMO

O número de animais abandonados vem crescendo muito. Existem várias ONGs que recolhem esses animais das ruas, mas estão sempre cheias e também com muitas despesas. Animais domésticos são considerados como membros da família e quando fogem, geram uma grande preocupação ao dono. O objetivo deste trabalho é o desenvolvimento de um aplicativo mobile chamado AjudaPet, utilizando o framework Flutter e as ferramentas do Firebase para ajudar ONGs com a doação de animais e ajudar os animais perdidos a encontrarem seus donos. Para atingir esse objetivo, foi feito o levantamento de requisitos, os diagramas e um protótipo das telas para ajudar no desenvolvimento do aplicativo. A ideia do aplicativo alcançou uma boa avaliação no levantamento de requisitos no que diz respeito às funcionalidades e possibilidade de atuação para adoção e resgate de animais, pelas ONGs e moradores de Muzambinho e Bom Jesus da Penha.

### Palavras-chave:

Abandonados; Perdidos; ONGs; Tecnologia.

### 1. INTRODUÇÃO

Dados da Organização Mundial da Saúde apontam que, no Brasil, existem cerca de 30 milhões de animais abandonados; desse total, 10 milhões são gatos e 20 milhões são cachorros (LEMOS, 2021). Muitos desses animais vivem nas ruas enfrentando problemas como a fome, doenças, frio e até mesmo maus tratos.

Existem ONGs (Organizações Não Governamentais) que resgatam esses animais das ruas, mas como são muitos animais, as ONGs ficam cheias. Além de não conseguirem resgatar outros animais, ficam com dificuldade para manter os animais que estão nela, pois existem despesas com ração, veterinário, medicamentos, castração e vacinas.

Além disso, há diversas pessoas que têm animais de estimação e que os consideram como membros de sua família. Muitas vezes esses animais fogem de suas casas, gerando preocupação.

As ONGs, costumam divulgar os animais para adoção e animais que estão desaparecidos através das mídias sociais, que têm um papel importante para a divulgação de conteúdos como o Facebook e Instagram; mas muitas vezes essas informações podem passar despercebidas, pois nas

---

<sup>1</sup>Aluno, IFSULDEMINAS – *Campus* Muzambinho. E-mail: 12181000121@muz.ifsuldeminas.edu.br.

<sup>2</sup>Orientador, IFSULDEMINAS – *Campus* Muzambinho. E-mail: tiago.botelho@muz.ifsuldeminas.edu.br.

mídias sociais, são tratados vários outros assuntos, como postagem de fotos, vendas de objetos, divulgação de aluguel de casas e outros tipos de informações. Um aplicativo apenas focando nesse propósito é muito eficiente e relevante, uma vez que a pessoa entraria no aplicativo apenas para essa finalidade.

Diante disso, foi pensado em um aplicativo mobile utilizando o framework Flutter e as ferramentas do Firebase para ajudar na doação e resgate de animais, chamado AjudaPet. No aplicativo, como funcionalidade, terá uma página para cadastrar os animais para adoção e animais perdidos, contendo também uma página listando os animais, podendo ser feita a edição e exclusão do cadastro. Como caráter informativo, terá uma página divulgando as contas bancárias de ONGs para ajudar com as despesas e uma opção de ser padrinho de algum animal, listando animais que precisam de ajuda com medicamentos, cirurgias e afins.

## **2. MATERIAL E MÉTODOS**

Antes do desenvolvimento do aplicativo, foi feito um levantamento de requisitos por meio de um questionário com ONGs e moradores de Muzambinho e Bom Jesus da Penha para levantamento de informações sobre o tema e de possíveis funcionalidades que irão conter.

Também foi construído através do Lucidchart um diagrama de Casos de Uso e um diagrama de banco de dados para documentar os requisitos do sistema. O Lucidchart é um aplicativo de diagramas inteligentes, baseado na web, em que é possível de desenvolver diversos diagramas de forma online (LUCIDCHART, 2022),

## **3. RESULTADOS E DISCUSSÕES**

A pesquisa destinada às ONGs e aos moradores de Muzambinho e Bom Jesus da Penha foi veiculada por meio de mídias sociais no período de 02 a 19 de maio de 2022. Foram obtidas 24 respostas no total.

Conforme mostra os gráficos da figura 1, a primeira pergunta, diz respeito à aceitação da proposta. Das 24 pessoas, 91,7% dos participantes responderam que usariam o aplicativo. A segunda pergunta, diz respeito à utilidade de um aplicativo apenas para divulgar animais para adoção e das 24 pessoas, 100% dos participantes responderam que seria útil um aplicativo apenas para essa finalidade. A terceira pergunta, diz respeito à utilidade de uma conta bancária das ONGs no aplicativo para receberem doações e das 24 pessoas, 100% dos participantes responderam que seria útil a listagem da conta bancária das ONGs. A quarta pergunta, diz respeito à divulgação dos animais perdidos e das 24 pessoas, 100% dos participantes concordaram sobre a utilidade da

divulgação dos animais perdidos no aplicativo.

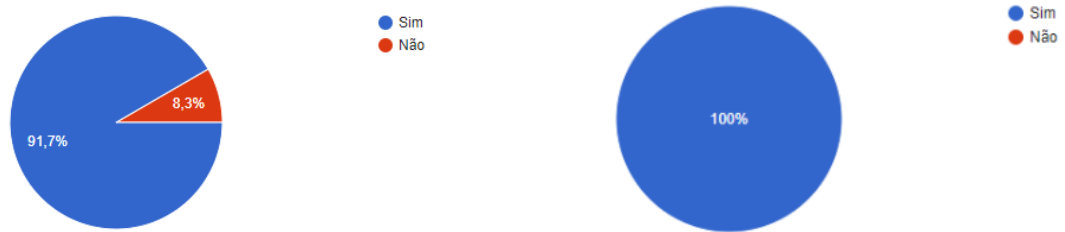


Figura 1: perguntas: interesse pela proposta, utilidade de um aplicativo apenas para divulgar animais para adoção, utilidade de uma conta bancária das ONGs para receberem doações e divulgação dos animais perdidos.

Fonte: do autor. Gerado pelo Google Forms.

De acordo com a figura 2, foram criados os diagramas de caso de uso e de banco de dados para ajudar na construção do aplicativo, no qual, o usuário cadastra os animais para adoção, animais perdidos e adota animais. Também faz parte do aplicativo uma página na qual estão disponíveis as contas bancárias das ONGs para doar dinheiro. Já o usuário administrador acessa os cadastros dos usuários, dos animais e das adoções feitas pelos usuários.

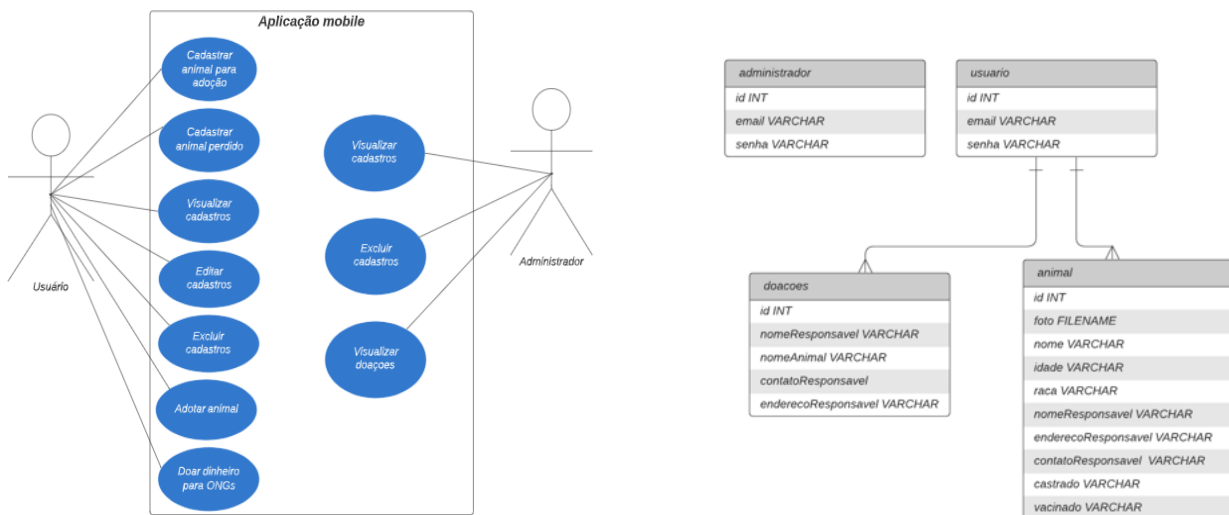


Figura 2: diagrama de casos de uso e diagrama de banco de dados do AjudaPet.

Fonte: do autor.

Como mostra a figura 3, foi desenvolvido um protótipo das telas do aplicativo AjudaPet. Na figura 3-a, contém a tela com a listagem dos animais para adoção. Na figura 3-b, contém a tela com a listagem dos animais perdidos. Na figura 3-c e 3-f, se encontram os cadastros dos animais para adoção e animais perdidos. Na figura 3-d, mostra a tela de listagem das contas bancárias das ONGs. Na figura 3-e, mostra a página de seja padrinho, com a listagem de animais que precisam de ajuda financeira.

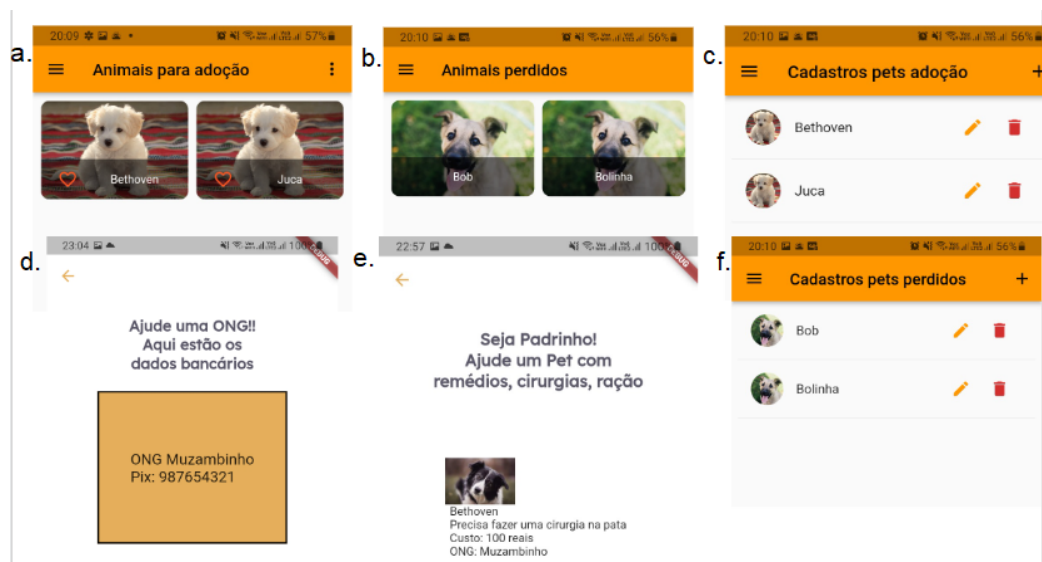


Figura 3: protótipo das telas do aplicativo AjudaPet

Fonte: do autor. Gerado pelo Google Forms.

#### 4. CONCLUSÕES

O trabalho propôs um protótipo de um aplicativo para celular, de forma a facilitar a adoção e resgate de animais, no qual foram utilizados diagramas e levantamento de requisitos para ajudar no desenvolvimento do aplicativo que será realizado futuramente. A ideia do aplicativo alcançou uma boa avaliação no levantamento de requisitos no que diz respeito às funcionalidades que irá conter e possibilidade de atuação para adoção e resgate de animais, pelas ONGs e moradores de Muzambinho e Bom Jesus da Penha.

#### REFERÊNCIAS

- LEMOS, S. (2021). Cresce o número de adoções e de abandono de animais na pandemia. Disponível em: <https://jornal.usp.br/atualidades/cresce-o-numero-de-adocoes-e-de-abandono-de-animais-na-pandemia/>. Acesso em: 18 de abril de 2022.
- LUCIDCHART (2022). Aplicativo de diagramação inteligente. Disponível em: <http://www.lucidchart.com>. Acesso em: 25 de maio de 2022.