



CADERNO DE RECEITAS VIRTUAL: uma forma de se conservar as receitas de família

Ellen L. MOREIRA¹; Paulo C. dos SANTOS²

RESUMO

Este projeto aborda a elaboração de um software de gerenciamento de receitas pessoais, com o objetivo de facilitar o registro e minimizar a perda/esquecimento das informações, assim conservando a cultura das receitas de família, que muitas vezes se perdem por estarem registradas de forma manual. O projeto foi realizado utilizando tecnologias como HTML, CSS, Python, JavaScript e PostgreSQL, para o banco de dados, garantindo a segurança e a confiabilidade das informações. Os resultados obtidos mostram que o sistema é eficiente se apresenta de forma organizada e didática para os usuários.

Palavras-chave:

Sistema de gerenciamento; Gastronomia; Cultura.

1. INTRODUÇÃO

A gastronomia vai muito além de apenas preparar alimentos, ela é uma expressão cultural, que reflete os valores, tradições e identidade de um povo. A comida tem o poder de unir as pessoas, criar laços e fortalecer a comunidade (VALE, 2014). Culturalmente, as famílias possuem receitas “próprias”, que são passadas de geração a geração, denominadas “Receitas de família”. Essa cultura resulta muitas vezes em uma grande oportunidade de se relacionar e aprofundar laços de família (MARTINS, 2020).

Atualmente, o hábito de cozinhar está cada dia menos frequente, com o aumento do consumo de fast-foods e comidas industrializadas, de acordo com pesquisa feita pelo IBOPE e UNICEF (UNICEF, 2020).

Portanto, o ato de cozinhar e as receitas de família correm risco de desaparecerem ao longo do tempo. A partir desse cenário, fica evidente a necessidade de uma alternativa para essa cultura se adaptar aos dias atuais, acompanhando o avanço da tecnologia. O Caderno de Receitas Virtual tem como objetivo principal tornar o tradicional caderno escrito à mão em digital, assim facilitando o acesso às receitas pessoais do usuário, tornando a tradição de receitas de família mais moderna, para que não seja perdida com o tempo.

2. MATERIAL E MÉTODOS

A partir do problema apresentado foi desenvolvido um sistema de gerenciamento de receitas pessoais no curso técnico em informática integrado ao ensino médio no Instituto Federal de Ciência

¹Discente do Técnico em Informática Integrado, IFSULDEMINAS – Campus Muzambinho. E-mail: ellenleitemoreira2000@gmail.com

²Orientador, IFSULDEMINAS – Campus Muzambinho. E-mail: paulo.santos@muz.ifsuldeminas.edu.br.

e Tecnologia do Sul de Minas Gerais, IFSULDEMINAS - Campus Muzambinho, na disciplina de Projetos de Software Orientado à Objetos.

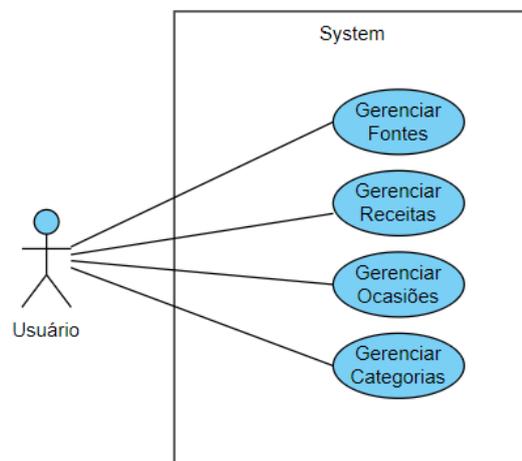
Para o desenvolvimento do sistema, foram utilizados conceitos relacionados à Engenharia de Software: processo de software prototipação, levantamento, análise, modelagem UML(diagrama de casos de uso, diagrama de classe e diagrama de atividades) e documentação de requisitos de software; desenvolvimento de software web frontend com as tecnologias HTML, CSS, Javascript, Bootstrap. Para o desenvolvimento backend foi utilizada a linguagem Python com o Framework Django, e o banco de dados PostgreSQL. Documentos Google, Google Drive, e Canva para modelagem de interfaces de usuários. Git e Github para repositório e versionamento de códigos. Foram realizados testes unitários de software, gerenciamento de projeto de software como uso de SCRUM.

Para a realização do projeto foi utilizado PC fornecido pelo Instituto Federal e notebook de uso pessoal: dispositivo labprog3maq14, Processador Intel(R) Core(TM) i3-9100 CPU @ 3.60GHz 3.60GHz, RAM instalada 8,00 GB (utilizável: 7,78 GB), ID do Produto: 00330-52740-30020-AAOEM, Sistema operacional de 64 bits, processador baseado em x64; dispositivo JARVIS , Processador 2th Gen Intel(R) Core(TM) i7-1255U 1.70 GHz , RAM instalada 16,0 GB (utilizável: 15,7 GB)), ID do Produto 00342-42359-46720-AAOEM, Sistema operacional de 64 bits, processador baseado em x64.

3. RESULTADOS E DISCUSSÃO

Os requisitos de software são fundamentais para uma melhor organização e clareza do sistema. Foi desenvolvido o diagrama de casos de uso, que tem como objetivo mostrar as definições dos requisitos funcionais presentes no sistema e identificar os atores e casos de uso que foram implementados, conforme a Figura 1.

Figura 1: Diagrama de casos de uso do sistema desenvolvido



Fonte: dos autores(2024)

O design do front-end também é fundamental para melhor didática e usabilidade do sistema. A home page se torna a principal tela da aplicação, sendo a mais atrativa e clara para os usuários (Figura 2 e Figura 3).

Figura 2: Primeira imagem do site



Fonte: dos autores(2024)

Figura 3: Segunda imagem do site(continuação)



Fonte: dos autores(2024)

Portanto, a página de organização das receitas se torna tão importante quanto. Trazendo organização e facilidade de entendimento para o usuário, crucial para um bom desempenho do sistema, segundo a Figura 4.

Figura 4: Página de receitas



Fonte: dos autores(2024)

O processo de planejamento e desenvolvimento de um projeto inclui diversas etapas e atividades, desde a escolha do tema até a codificação. Cada etapa é de extrema importância para que seja reproduzido de forma organizada e seguindo as melhores práticas de desenvolvimento de software.

A primeira etapa do processo do desenvolvimento de um software é o levantamento de requisitos, onde se avalia quais dados serão necessários em cada parte do sistema e levantar uma visão geral e clara do projeto. Com base nos resultados obtidos, foi feita a análise, onde se verifica os requisitos e a viabilidade técnica do projeto. Com todas essas etapas concluídas, começou-se o desenvolvimento, responsável por definir as tecnologias, linguagens e métodos a serem utilizados, em seguida, se inicia a fase de codificação. Após a finalização do sistema, foram realizados testes para garantir que todos os objetivos e requisitos definidos estejam funcionando corretamente e de maneira didática.

4. CONCLUSÃO

O sistema web foi desenvolvido com objetivo de facilitar o acesso às receitas pessoais, tornando-as virtuais, e com isso impulsionar a cultura das receitas de família, evitando a perda ou esquecimento. Durante o processo de desenvolvimento, foram utilizadas tecnologias web, como HTML, CSS, JavaScript, Python, Bootstrap e PostgreSQL, para construir a interface do usuário e a lógica da manipulação de dados por trás do sistema.

É importante ressaltar que o sistema ainda não foi testado com usuários reais, por ainda ser um protótipo. Futuramente, quando forem realizados testes reais, serão feitas atualizações para atender a demanda dos usuários.

REFERÊNCIAS

VALE, R. Análise de Sistemas de Informação. 2018. 120 f. Trabalho de Conclusão de Curso (Bacharelado em Engenharia de Computação) – Universidade Federal do Rio de Janeiro, Rio de Janeiro, 2018.

MARTINS, Laís. Cozinha em família. Disponível em: <https://lunetas.com.br/cozinha-em-familia/>. Acesso em: 26 ago. 2024.

UNICEF. Impactos primários e secundários da COVID-19 em crianças e adolescentes. IBOPE, 2020. Disponível em: <https://www.unicef.org/brazil/media/9966/file/impactos-covid-criancas-adolescentes-ibope-unicef-2020.pdf>. Acesso em: 26 ago. 2024.