



SISTEMA WEB AMIGO PATA

Amanda N. FIGUEIREDO¹; Paulo C. dos SANTOS²

RESUMO

O projeto "AmigoPata" visa enfrentar o problema crescente do abandono de animais no Brasil, onde muitos animais vivem em condições precárias. Este sistema web foi desenvolvido para melhorar a comunicação entre ONGs, abrigos e voluntários, facilitando o processo de resgate e adoção de animais. O projeto foi realizado no Instituto Federal de Ciência e Tecnologia do Sul de Minas Gerais, com foco na modelagem UML, documentação de requisitos e desenvolvimento de software utilizando HTML, CSS, JavaScript para o frontend e Java com MySQL para o backend. Embora ainda em fase de protótipo, o sistema oferece ferramentas para gerenciar informações sobre os animais, tornando o processo de adoção mais eficiente e organizado.

Palavras-chave:

Abandono, Animal, Resgate, Adoção.

1. INTRODUÇÃO

O abandono de animais é um problema crescente no Brasil, refletido nos alarmantes números de animais desamparados e vivendo em condições precárias. Segundo Melo (2016), embora o número de animais domésticos que encontram um lar esteja aumentando significativamente, a quantidade daqueles vivendo nas ruas ainda é alta, podendo até superar os adotados. Dados recentes do IBGE (2023) mostram que essa situação exige uma resposta imediata e coordenada para mitigar os efeitos devastadores desse problema.

ONGs e abrigos desempenham um papel crucial na proteção e reabilitação desses animais, mas frequentemente enfrentam desafios relacionados à comunicação e à gestão do processo de adoção. Segundo Silva (2021), essas dificuldades limitam a eficiência das suas ações, tornando o trabalho dessas instituições menos eficaz no enfrentamento do abandono de animais. A falta de integração entre as partes envolvidas agrava ainda mais a situação, dificultando o resgate e a adoção. Bastos (2020) também destaca que essa problemática exige uma abordagem crítica e coordenada para ser efetivamente enfrentada.

Para enfrentar esses desafios, propomos o desenvolvimento de um sistema web que atuará como um hub centralizado para informações e gestão. Esse aplicativo facilitará a comunicação entre ONGs, abrigos e voluntários, permitindo um fluxo de informações mais organizado. Além disso,

¹ Estudante, IFSULDEMINAS – *Campus Muzambinho*. E-mail: nunesfigueiredoamanda@gmail.com.

² Orientador, IFSULDEMINAS – *Campus Muzambinho*. E-mail: paulo.santos@muz.ifsuldeminas.edu.br

a plataforma otimizará o processo de adoção, oferecendo ferramentas para acompanhamento de status, coordenação de eventos e interação entre os diversos atores. Acreditamos que, ao melhorar a gestão e a comunicação, conseguiremos criar um sistema mais eficaz e integrado no combate ao abandono de animais, promovendo um futuro mais seguro e acolhedor para esses seres.

2. MATERIAL E MÉTODOS

Trata-se de uma pesquisa aplicada desenvolvida no curso técnico em informática integrado ao ensino médio no Instituto Federal de Ciência e Tecnologia do Sul de Minas Gerais, IFSULDEMINAS - Campus Muzambinho, na disciplina de Projetos de Software Orientado à Objetos. Os métodos utilizados para a realização desse projeto estiveram focados em conceitos relacionados à Engenharia de Software, como : modelagem UML, documentação de requisitos de software, levantamento, análise, desenvolvimento de software web frontend com as tecnologias HTML, CSS e Javascript. Para o desenvolvimento backend será utilizada a linguagem Java e o banco de dados MySQL.

Os materiais utilizados para realizar esse projeto foram, PCs fornecidos pelo Instituto Federal, celular de uso pessoal e notebook de uso pessoal: dispositivo labprog3maq9, Processador Intel(R) Core(TM) i3-9100 CPU @ 3.60GHz 3.60 GHz, RAM instalada 8,00 GB (utilizável: 7,78 GB), Sistema operacional de 64 bits, processador baseado em x64; celular modelo Iphone 13, versão IOS 17.5.1, de 128 GB; notebook modelo Asus Vivobook, Processador 12th Gen Intel(R) Core(TM) i5- 12450H 2.00 GHz, RAM instalada 8,00 GB (utilizável: 7,69 GB), Sistema operacional de 64 bits, processador baseado em x64.

3. RESULTADOS E DISCUSSÃO

O sistema web, AmigoPata visa facilitar o processo de adoção de animais de estimação, oferecendo uma plataforma prática e eficiente para usuários que buscam informações sobre adoção. Os requisitos estabelecidos são essenciais para o desenvolvimento de um sistema de alta qualidade, que facilitará o acesso e a busca por informações. Esses requisitos foram cuidadosamente elaborados para atender às expectativas de um aplicativo de adoção de animais, garantindo uma experiência intuitiva e eficaz, tanto para as pessoas que querem adotar, quanto para as organizações de resgate. Para ajudar na visualização foi feito um diagrama de casos de uso, que mostra com mais clareza os requisitos presentes e também para conseguir visualizar com mais clareza os atores, como representado na Figura 1.

FIGURA 1: diagrama Caso de Uso



FONTE: dos autores (2024)

A home page, é a primeira impressão que os visitantes têm do seu site. Ela desempenha um papel crucial em atrair e engajar os usuários, funcionando como a porta de entrada para todo o conteúdo e funcionalidades disponíveis. Uma home page deve ser projetada de uma forma bem clara e objetiva, fornecendo uma visão precisa dos principais objetivos do site. Como representado na figura 2.

FIGURA 2: Visualização da Home Page



FONTE: dos autores (2024)

4. CONCLUSÃO

O aplicativo web foi desenvolvido para conseguir gerenciar animais em estado de abandono, oferecendo um lar para todos. Utilizamos tecnologias web como HTML, CSS, JavaScript e MySQL. O sistema possibilita o rastreamento, a gestão e a atualização de informações sobre os animais, facilitando o processo de resgate e adoção. Importante ressaltar que esse projeto está em fase de teste. No momento, segue sendo apenas um protótipo, por isso não foi testado em uma ocasião real.

REFERÊNCIAS

BASTOS, M. L. de C. *O impacto do abandono de animais nas cidades: uma análise crítica.* São Paulo: Editora XYZ, 2020.

IBGE. *As fundações privadas e associações sem fins lucrativos no Brasil: 2010.* Rio de Janeiro: IBGE, 2023.

MELO, L. Como o brasileiro cuida e quanto gasta com seus pets. *Exame*, 2016. Disponível em: <https://exame.com/negocios/como-o-brasileiro-cuida-e-quanto-gasta-com-seus-animais-de-estimacao/>. Acesso em: 20 jul. 2022.

SILVA, J. A. *Gestão de ONGs de proteção animal: desafios e perspectivas.* São Paulo: Editora ABC, 2021.