



SISTEMA WEB SOBRE A HISTÓRIA DA INFORMÁTICA

Gusthavo de O. SOUZA¹; Paulo C. dos SANTOS²

RESUMO

Esse projeto busca desenvolver um sistema sobre a história e a evolução da informática, para contribuir no ensino desse assunto. O sistema busca resolver o problema da organização das informações sobre a evolução da informática. Dessa forma, o projeto solucionará esse problema, criando uma plataforma que centralize, organize e torne acessível o conhecimento histórico sobre a informática. O projeto foi realizado utilizando tecnologias como HTML, CSS e MySQL para o banco de dados, garantindo a segurança e a confiabilidade das informações. Os resultados obtidos demonstraram que o software desenvolvido é eficiente e atende às necessidades.

Palavras-chave: Informações; Conhecimento; Ensino; Software; Evolução.

1. INTRODUÇÃO

A história da informática é marcada por inovações tecnológicas que transformaram profundamente a sociedade, desde a invenção dos primeiros computadores até o surgimento da internet e das tecnologias móveis. Com o rápido avanço da tecnologia, torna-se cada vez mais importante preservar e organizar o conhecimento sobre essa trajetória para fins educacionais e de pesquisa. Segundo Manuel Castells (1996), a revolução da informação foi um dos processos mais significativos do século XX, redefinindo a economia, a cultura e as relações sociais.

Complementando essa visão, Paul Ceruzzi (2003) destaca que a história da informática não é apenas a história das máquinas, mas também a história das ideias, das pessoas e das instituições que moldaram o desenvolvimento da tecnologia. No entanto, um dos grandes desafios enfrentados por instituições de ensino e centros de pesquisa é a dificuldade em organizar e acessar informações de forma sistemática sobre a evolução da informática. A falta de uma plataforma centralizada e eficiente para a gestão desse vasto acervo de dados pode resultar em uma perda de contexto histórico e dificultar o processo de ensino e aprendizagem.

O objetivo deste sistema web sobre a história da informática é criar um sistema acessível e inclusivo que centralize o conhecimento histórico, permitindo aos administradores a catalogação de acontecimentos, épocas importantes e inovações. Com fóruns e quizzes, o sistema promoverá colaboração entre pesquisadores e entusiastas. A iniciativa busca gravar a história da informática, fomentar o estudo das transformações tecnológicas que moldaram o mundo moderno, que acabou afetando outras áreas de conhecimento, e manter o conteúdo sempre atualizado.

¹Estudante, IFSULDEMINAS – Campus Muzambinho. E-mail: gusthavo.oliveira.souza @gmail.com.

²Orientador, IFSULDEMINAS – Campus Muzambinho. E-mail: paulo.santos@muz.ifsuldeminas.edu.br.

2. MATERIAL E MÉTODOS

Trata-se de uma pesquisa aplicada desenvolvida no Curso Técnico em Informática, no Instituto Federal de Ciência e Tecnologia do Sul de Minas Gerais, IFSULDEMINAS - Campus Muzambinho, na disciplina de Projeto de Software Orientado a Objeto. As seguintes etapas foram desenvolvidas:

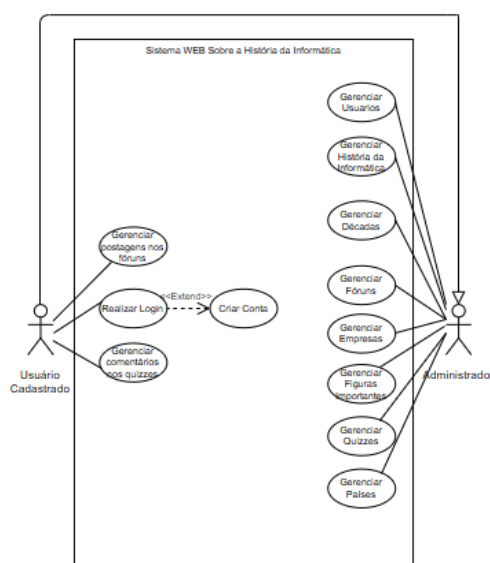
Os métodos utilizados foram estudos sobre conceitos relacionados à Engenharia de Software: processo de software prototipação, levantamento, análise, modelagem UML e documentação de requisitos de software; desenvolvimento de software web frontend com as tecnologias HTML, CSS, etc. Para o desenvolvimento backend foi utilizada a linguagem Python, Django e o banco de dados PostgreSQL. Documentos Google, Google Drive e Github para repositório e versionamento de códigos.

Para a realização do projeto foi utilizado somente o PC fornecido pelo Instituto Federal: dispositivo labprog3maq8, Processador Intel(R) Core(TM) i3-9100 CPU @ 3.60GHz 3.60 GHz, RAM instalada 8,00 GB (utilizável: 7,78 GB), ID do Produto: 00330-52740-30043-AAOEM, Sistema operacional de 64 bits, processador baseado em x64;

3. RESULTADOS E DISCUSSÃO

Os requisitos de software foram fundamentais para o desenvolvimento do sistema, ajudando a garantir que o sistema atenda às necessidades dos usuários, e também que o projeto seja concluído com sucesso. No projeto foram realizados o levantamento dos requisitos necessários para atender as necessidades do sistema, além do diagrama de caso de uso, para mostrar os requisitos funcionais presentes no sistema e identificar os atores e casos de uso implementados.

Figura 1- Diagrama de Caso de Uso



Fonte: Dos autores

A página principal do site é exibida aos usuários quando eles acessam o site. É a primeira impressão que os usuários têm da aplicação, sendo uma das partes mais importantes do design da aplicação. É importante que a home page seja fácil de usar, para que os usuários possam encontrar facilmente as informações que procuram e se envolver com a aplicação, como podemos ver na Figura 2.

Figura 2 - Página Principal



Fonte: Dos autores

O processo de desenvolvimento e o gerenciamento do projeto de um sistema web de gerenciamento do projeto envolve diversas etapas e atividades, desde a concepção da ideia até a implementação e o lançamento do software. É importante que todo o processo seja feito de forma organizada e seguindo as melhores práticas de desenvolvimento de software para garantir a qualidade e a efetividade do produto final.

4. CONCLUSÃO

O sistema web foi desenvolvido com o objetivo de ajudar no aprendizado sobre a História da Informática, ajudando a diminuir esse problema de modo interativo, por meio de fóruns e quizzes com rankings, ambos sobre os diversos períodos da história da informática. Durante o processo de desenvolvimento, foram utilizadas tecnologias web, como HTML, CSS e MySQL, para construir a interface do usuário e a lógica de negócios por trás do sistema.

É importante ressaltar que essa aplicação web ainda está em nível de protótipo e, portanto, ainda não foi validada com usuários reais. Futuramente, após os testes de validação e usabilidade, serão realizados os ajustes necessários para atender às necessidades dos usuários.

REFERÊNCIAS

CASTELLS, M. **A Sociedade em Rede**. 1996 .

CERUZZI, P. **A História da Computação Moderna**. 2003.